Ultimas mejoras

Resumo lo que comentamos:

* ~~posicion del mesh en menos boundingbox en ejes x y z.~~
* subir Web a photohedron.com,(y redireccionar dominio),organizar todos las imagenes y notas en memoria, incluso los problemas tenidos,  
  Cambie tamaños de imágenes y en principio va mejor, por el tema de memoria.
* mandar a imprimir: adjunto otro fichero del monte de USA, como el coste de envio es mayor que las piezas vamos a ver si enviando dos piezas en vez de una sale mejor precio por pieza, y nos quedamos una pieza cada uno.  
  RUTA USA, fallos en la ruta.
* intentar usar API de shapeways para subir automaticamente a ellos.
* <https://developers.shapeways.com/getting-started#upload-and-sell>

Problemas:

Imagen pequeña:

Crear imágenes que superan el tamaño del navegador.

<http://stackoverflow.com/questions/14414568/teximage2d-width-or-height-out-of-range-chrome-24>

tamaño imagen creada fichero otros: 509x7020

<https://github.com/mrdoob/three.js/issues/870>

cambiar tamaño:

<http://php.net/manual/en/imagick.resizeimage.php>

Imagen grande error por memoria, ya no hay error pero a la hora de crear el objeto para shapeways me da error.

Shapeways api

http://shapejs.shapeways.com/rrstatic/javascript/shapejs/sw.shapejs.creator-1.0.js?tag=2015031801

www.shapeways.com

function upload(shapewaysHome) {

var \_window = window.open(shapewaysHome + "/upload-from-url?fileUrl=" + encodeURI(creatorOutput) + "&appId=ShapeJS", "\_blank");

}

Cosas que mejorar:

* Ver el x3d que quizás no llega toda la información, guardar en un fichero la información
* Shapeways direct.